



Badminton unifié – procédure de sanctions contre le jeu dominant

Idéalement au badminton unifié, le partenaire unifié devrait avoir un niveau similaire à celui de l'athlète-coéquipier. Quand le partenaire unifié a un niveau plus élevé que l'athlète, alors le partenaire unifié doit s'adapter au niveau de l'athlète. La deuxième exigence du partenaire unifié est qu'il/elle s'entraîne avec l'athlète, durant l'année.

Afin d'éviter que le partenaire unifié domine le jeu, la procédure ci-dessous sera mise en vigueur.

Les arbitres ont le pouvoir et devoir de sanctionner les équipes quand le jeu est dominé par le partenaire unifié.

Procédure de sanctions :

1^{ère} sanction = Avertissement -> carte jaune

2^{ème} sanction = Point perdu -> carte orange

3^{ème} sanction = Jeu perdu -> carte rouge

4^{ème} sanction = Match perdu -> 2^{ème} carte rouge

Le nombre de sanctions est maintenu d'un jeu à l'autre.

Exemples de jeu où le partenaire unifié domine la partie :

- a. Il/elle retourne des volants depuis la zone de jeu de l'athlète.
- b. Il/elle renvoie le volant fortement vers l'athlète.
- c. Il/elle marque des points en abusant la faiblesse de l'athlète.
- d. Il/elle utilise une technique (p.ex. smash) que l'athlète ne maîtrise pas.
- e. Sur les points importants, il/elle joue un niveau plus haut afin de gagner ces points et au final la partie.
- f.

Cette liste n'est pas limitative.

