



Reglement Special Olympics Belgium

Tennis

November 2018

Special Olympics
Belgium





Inhoudstafel

Paragraaf A – Officiële Proeven	3
1. Officiële Proeven	3
2. Tenniscourt met afmetingen	4
Paragraaf B – Wedstrijdregels	5
1. Niveaubepaling	5
2. Wedstrijd	7
3. Unified tennis (doubles)	8
4. Individuele vaardigheidstest	10
Paragraaf C – Special Olympics Tennis Skills formulier	12

Dit officieel Special Olympics Tennis reglement is van toepassing op alle Special Olympics Tenniscompetities in België. Dit reglement werd opgesteld door Special Olympics Inc. en door Special Olympics Belgium in het Nederlands bewerkt. De inhoud van deze pagina's mag worden vermenigvuldigd en gekopieerd mits uitdrukkelijke vermelding van de bron, nl. het logo en de benaming van Special Olympics Belgium.
Het logo is beschikbaar op aanvraag: info@specialolympics.be.





Tennis

Alle wedstrijden van Special Olympics zijn onderworpen aan de officiële Special Olympics regels voor tennis. Omdat Special Olympics een internationaal sportprogramma is, heeft het deze regels in het leven geroepen op basis van de tennisregels van de International Tennis Federation (ITF). Deze regels kan men terug vinden op <http://www.itftennis.com>. Enkel uitzonderingen worden in het Special Olympics reglement beschreven en toegepast.

Paragraaf A – Officiële Proeven

1. Officiële Proeven

Op de onderstaande lijst staan de officiële proeven van Special Olympics.

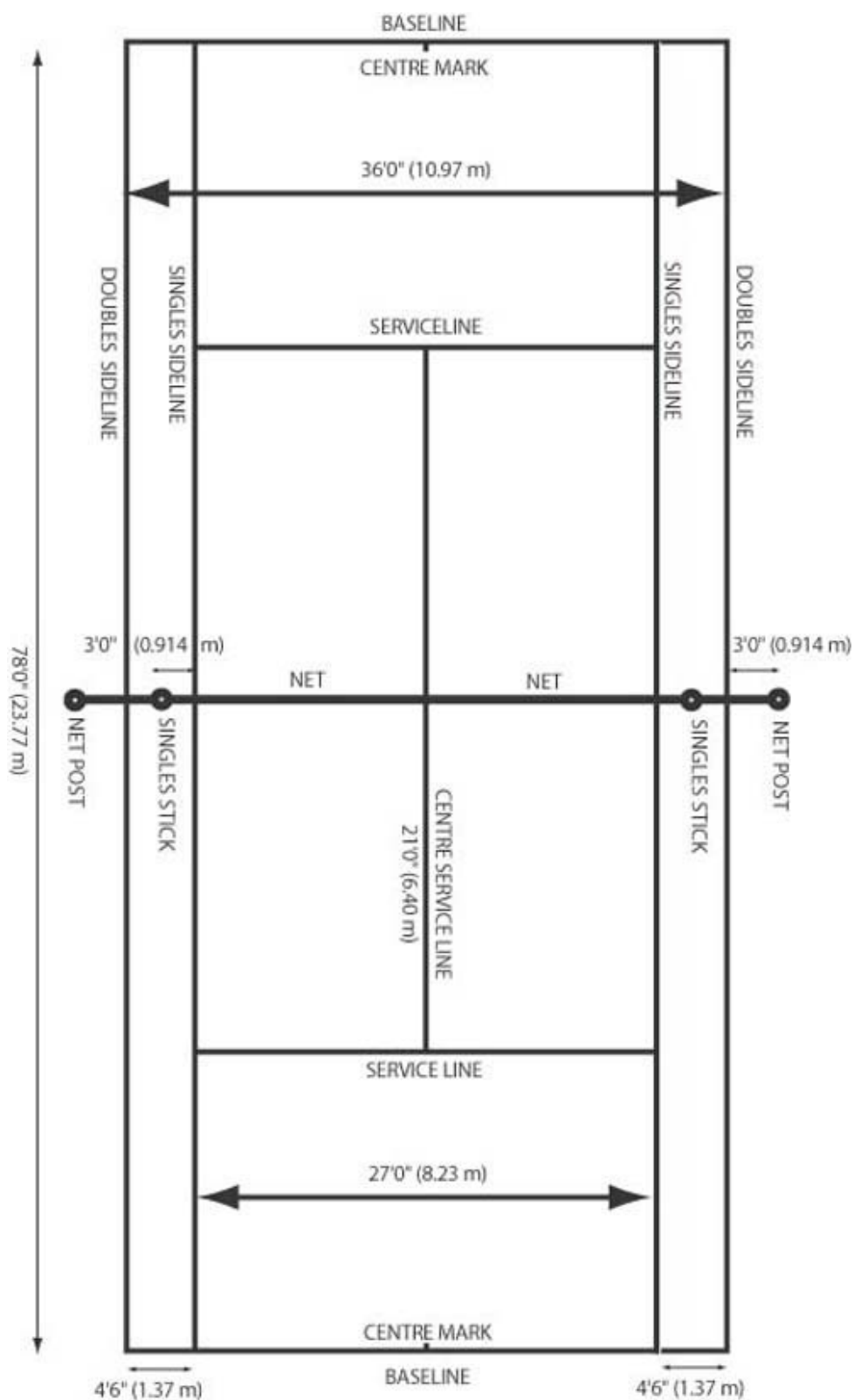
De reeks proeven dient om het voor de atleten (spelers) van alle niveaus mogelijk te maken aan wedstrijden deel te nemen. In de programma's kunnen de aangeboden onderdelen en, indien nodig, richtlijnen voor het leiden van dergelijke onderdelen worden vastgelegd. Coaches zijn verantwoordelijk voor het geven van training en het uitkiezen van een onderdeel dat bij de vaardigheid en interesse van de speler past.

1. Individuele Vaardigheidstests
2. Enkelspel
3. Dubbelspel
4. Gemengd Dubbelspel
5. Unified Sports Dubbelspel
6. Unified Sports Gemengd Dubbelspel





2. Tenniscourt met afmetingen





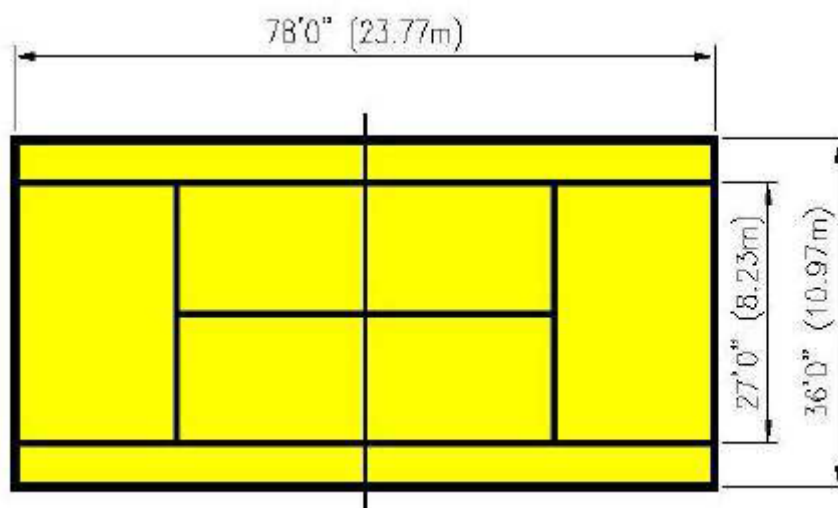
Paragraaf B - Wedstrijdregels

1. Niveaubepaling

Een speler zal worden ingedeeld in niveau's op basis van zijn individuele vaardigheden. Deze waardebepaling gebeurt op basis van testwedstrijden en/of op basis van zijn Tennis Skills. Dit formulier moet bij de inschrijving gevoegd worden. Hoe u de tennis skills moet invullen vindt u terug onder paragraaf C.

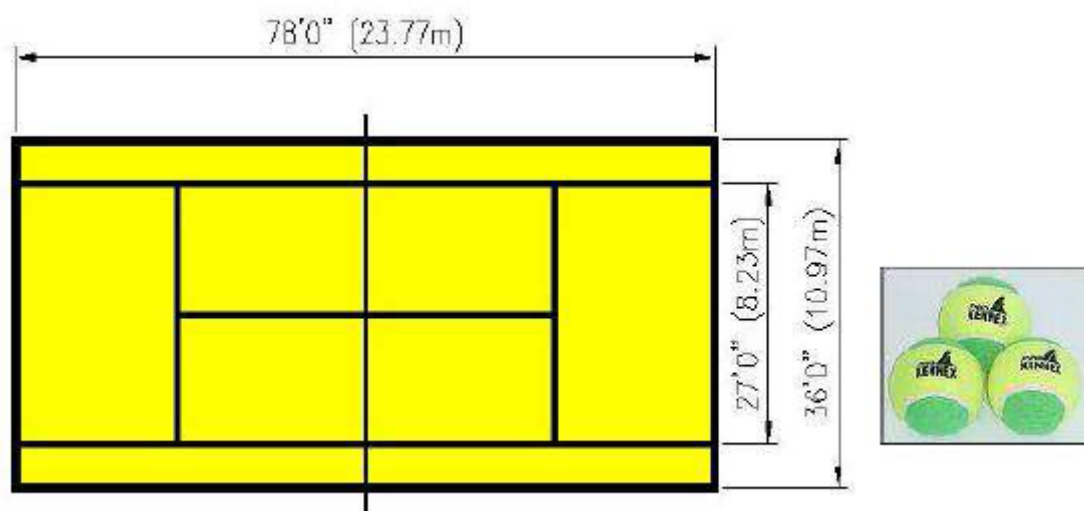
Spelers worden voor wedstrijden ingedeeld in één van de drie niveau's:

- a. Gevorderde (High): Tennis Skills score: 8,0 – 5,0 Hier gelden de reguliere tennisregels en wordt er gespeeld op een groot terrein met door ITF goedgekeurde gele tennisballen.

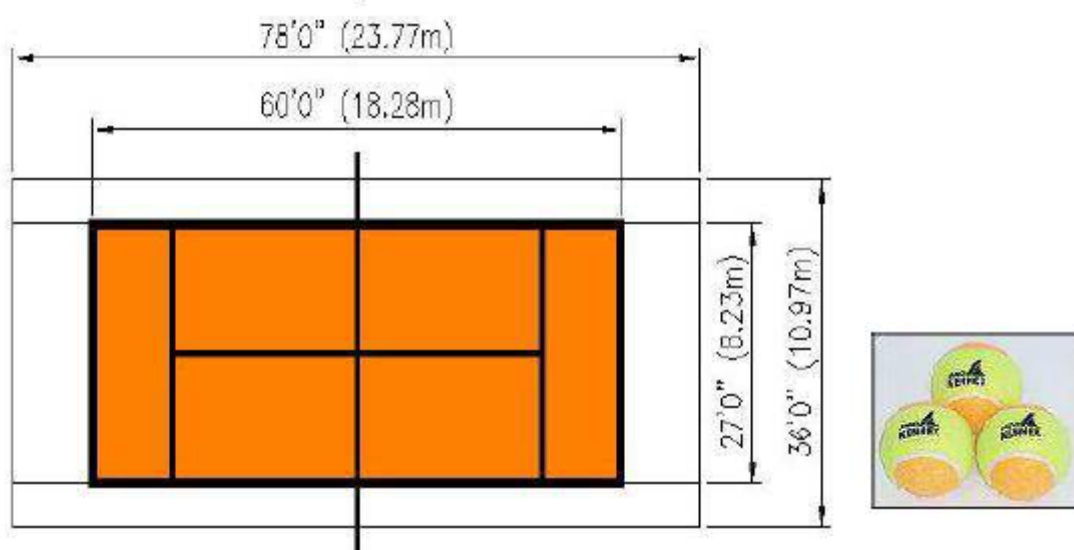




- b. Ingewijde (Intermediate): Tennis Skills score: 4,9 – 4,0 Hier gelden aangepaste tennisregels. De bal mag twee keer botsen en een voetfout bij service is toegelaten. Er wordt gespeeld op een groot terrein met door ITF goedgekeurde groene stage 1 tennisballen.



- c. Beginner (Low): Tennis Skills score: 3,9 – 3,0 Hier gelden aangepaste tennisregels. Idem Intermediate. Speler mag bal laten botsen bij opslag. Er wordt gespeeld op een verkleind terrein. Lengte is slechts 18,28 m, maar men speelt wel over de volledige breedte van het enkelveld (8,23 m), met een nethoogte van 91,4 cm en met door ITF goedgekeurde oranje stage 2 tennisballen.





2. Wedstrijd

- a. Een wedstrijd is gebaseerd op de volgende methode:

Een wedstrijd wordt gespeeld op tijd. Bij het afluiten wordt het laatste punt nog uitgespeeld.

De telling per game is 0, 15, 30, 40, game (zonder voordeel of 'no ad').

Bij 40-40 wint de speler die het volgende punt scoort de game. Bij de stand 40-40 mag de ontvanger kiezen of er links of rechts geserveerd zal worden. De games worden doorgeteld tot het einde van de speeltijd. De speler die aan de leiding staat bij het afluiten, wint de wedstrijd.

De uitslag wordt genoteerd in games. Enkel indien de games gelijk zijn, wordt er rekening gehouden met de stand in de game en extra toegekend aan wie voor staat. Indien de games gelijk zijn en er nog geen punten zijn gespeeld, wordt er 1 beslissend punt gespeeld. Idem bij gelijke stand in games en laatste game. Gelijkspel kan dus **niet**.

Enkele voorbeelden:

- 5-3 (15/15) => **uitslag** 5-3
- 5-3 (40/30) => **uitslag** 5-3
- 5-5 (30/15) => **uitslag** 6-5
- 5-5 (15/0) => **uitslag** 6-5
- 5-5 (30/30) => één extra bal spelen = beslissend punt
=> 5-5 (40/30) => **uitslag** 6-5
- 3-3 => één extra bal spelen = beslissend punt => 3-3 (15/0) => **uitslag** 4-3

Een gewonnen wedstrijd telt voor 1 poulepunt en een verloren wedstrijd voor 0 punten.

- b. Slechts één coach per speler of team mag gaan zitten op de baan (buiten het speelveld, op een stoel aan het net, naast de stoel van de scheidsrechter). De atleten mogen gecoacht worden wanneer ze van speelhelft wisselen op het einde van een oneven game.





3. Unified tennis (doubles)

- a. Elk unified team bestaat uit een speler met een verstandelijke beperking (atleet) en een speler zonder een verstandelijke beperking (partner), van éénzelfde spelniveau en leeftijd.
- b. Elk team bepaalt zelf hun volgorde van serveren en hun spelpositie (pare of onpare zijde).
- c. Het Special Olympics Unified Tennis reglement is een onderdeel van het spelreglement van de Internationale Tennisfederatie (ITF) en Special Olympics.
- d. Individuele niveaubepaling – het niveau van de tennisspeler wordt bepaald door het 8-punten niveaubepalingssysteem (skills) van Special Olympics. Het niveau van de spelers (atleet en partner) moet gelijk zijn of maximum 1,5 punt verschillen.
- e. Poules: bestaan uit minimum 3 unified dubbels en maximum 6 unified dubbel teams.
- f. Competitie: een competitie kunnen wedstrijden zijn op de Nationale Special Olympics Spelen; van club tegen club (interclub) of een invitatie-toernooi met verschillende clubs. Voor een interclubcompetitie stellen beide clubs éénzelfde aantal dubbelteams van een gelijkwaardig niveau op.
- g. Indeling poules: voor een competitie worden de unified teams in poules ingedeeld op basis van hun niveau en/of hun gecombineerd individueel klassement. De wedstrijdleiders zorgen voor poules die bestaan uit gelijkwaardige teams.
- h. Gebruik van aangepaste ballen en terreinafmetingen: het klassement van de dubbel teams bepaalt met welk type tennisballen en op welk terrein (afmetingen) er wordt gespeeld. Het klassement van een dubbel team is de optelsom van hun individueel klassement (i.e. speler A is heeft 4 punten, speler B 5, als team hebben ze 9 punten.).

Dit zijn de regels:

1. Unified team niveau 5: dubbel teams met 10 punten of meer spelen met een gele bal op een 78' terrein.





2. Unified team niveau 4: dubbel teams met 6 tot 9.9 punten spelen met een geel/groene bal (25% zachter) op een 78' terrein.
- i. Vervangingen: tijdens een wedstrijd mogen er geen spelers gewisseld worden. Als een speler van een team de wedstrijd om één of andere reden niet kan uitspelen, volgt forfait voor het team.
 - j. Competitievormen: de competitievormen zijn gebaseerd op het aantal spelers van de 2 clubs.
 1. 6 spelers: 3 dubbel wedstrijden
 2. 8 spelers: 4 dubbel wedstrijden
 3. 10 spelers: 5 dubbel wedstrijden
 4. 12 spelers: 6 dubbel wedstrijden

Als één club meer spelers heeft dan de tegenstrever, dan spelen de extra spelers een enkelwedstrijd buiten competitie.
 - k. Wedstrijd vorm: een wedstrijd wordt gespeeld naar de 2 gewonnen korte sets.
 1. Bij een stand van 6-6 wordt een 10 punten tiebreak gespeeld.
 2. No ad systeem wordt toegepast.
 3. Bij een vertraging in de wedstrijdtabel door regen of andere redenen mag er gespeeld worden naar 1 gewonnen set i.p.v. 2.





4. Individuele vaardigheidstest

- a. Forehand Volley
 1. De speler staat ongeveer één meter van het net waarbij de aangever aan de andere kant halverwege de servicelijn en het net staat. Iedere speler krijgt 5 pogingen om een bal goed over het net te slaan. De aangever werpt iedere bal onderhands naar de forehandkant van de speler.
 2. De speler behaalt 10 punten als hij in het achterveld slaat op of tussen de basislijn, de servicelijn en de zijlijnen voor enkelspelen. De speler behaalt 5 punten als de bal in een van de twee servicevakken wordt geslagen.
- b. Backhand Volley
 1. Hetzelfde als de forehand volley, met als enige verschil dat de speler de ballen op de backhand krijgt. Iedere speler krijgt 5 pogingen.
- c. Forehand Groundstroke
 1. De speler staat op of achter de basislijn. De aangever, die halverwege het net en de servicelijn aan dezelfde kant van het net staat, werpt de bal onderhands, zodat deze één keer stuit voordat de bal bij de forehandkant van de speler is. Iedere speler krijgt 5 pogingen.
 2. De speler behaalt 10 punten als hij de bal in het achterveld slaat op of tussen de basislijn, de servicelijn en de zijlijnen voor enkelspelen. De speler behaalt 5 punten als hij de bal in een van de twee servicevakken slaat.
- d. Backhand Groundstroke

Hetzelfde als bij de forehand groundstroke, met als enige verschil dat de speler de ballen op de backhand krijgt. Iedere speler krijgt 5 poging
- e. Serveren - Rechterkant
 1. Ieder speler krijgt 5 pogingen om een goede service vanaf het eigen rechtervak naar het linker servicevak te slaan dit met als uitgangspunt de positie van de speler die de service slaat. Een bal die in het juiste servicevak landt telt voor 10 punten. Er wordt een nul (0)-score genoteerd wanneer de speler een voetfout maakt of de bal niet in het servicevak krijgt. Er is sprake van een voetfout wanneer de speler op of over de basislijn stapt, of de denkbeeldige verlenging van het middenteken of de zijlijn.





- f. Serveren – Linkerkant
 - 1. Hetzelfde als serveren naar de rechterkant, maar nu van het eigen linkervak naar het rechter servicevak dit met als uitgangspunt de positie van de speler die de service slaat. Iedere speler mag 5 pogingen ondernemen.

- g. Afwisselen van Groundstrokes naar links en naar rechts
 - 1. De speler bevindt zich bij het serviceteken in het midden, op of achter de basislijn. De aangever, die aan dezelfde kant halverwege de servicelijn en het net staat, gooit de bal afwisselend naar de forehand- en backhandkant van de speler. Iedere worp moet neerkomen bij een punt halverwege de servicelijn en de basislijn en halverwege het serviceteken in het midden en de zijlijn voor het enkelspel. De speler mag eerst weer naar het middenteken terugkeren alvorens de volgende bal wordt aangegooid. Iedere speler mag 10 pogingen ondernemen.

 - 2. De speler behaalt 10 punten als de bal in het achterveld op of tussen de basislijn, de servicelijn en de zijlijnen voor het enkelspel wordt geslagen. De speler behaalt 5 punten als de bal in een van de twee servicevakken wordt geslagen.

- h. Eindscore
 - 1. De eindscore van een speler wordt bepaald door de behaalde scores in elk van de zeven onderdelen waaruit de individuele vaardigheidswedstrijden bestaat bij elkaar op te tellen.





Paragraaf C – Special Olympics Tennis Skills formulier

A. Forehand

(één keuze – de score stemt overeen met de meest representatieve vaardigheid van de speler)

De speler heeft moeite met het slaan van forehand (2)

De forehand slag van de speler is zwak (3)

De speler kan forehand slaan met een beetje richting (4)

De speler onderhoudt een korte rally met behulp van forehand en backhand slagen (5)

De speler onderhoudt een rally met gecontroleerde richting (6)

De speler onderhoudt een rally met samenhang en diepgang (7)

De speler onderhoudt een uitgebreide rally (8)

Score

B. Backhand

(één keuze – de score stemt overeen met de meest representatieve vaardigheid van de speler)

De speler heeft moeite met het slaan van backhand (2)

De backhand slag van de speler is zwak (3)

De speler kan backhand slaan met een beetje richting (4)

De richting van de backhand slag van de speler is gecontroleerd, maar in de slag is er een gebrek aan dieptegang (5)

De speler slaat moeilijke slagen verdedigend terug (6)

De speler heeft moeite met hoge en harde slagen (7)

De speler heeft een gecontroleerde forehand en backhand met richting, snelheid en diepte (8)

Score





C. Beweeglijkheid

(één keuze – de score stemt overeen met de meest representatieve vaardigheid van de speler)

De speler staat stil, hij beweegt niet naar de bal om te slaan (2)

De speler zet 1 à 2 passen naar de bal voordat hij slaat (3)

De speler beweegt in de richting van de bal, maar de verdediging van het speelveld is slecht (4)

De beweging van de speler is goed en er is voldoende verdediging van het speelveld voor de meeste slagen (5)

Uitzonderlijk speelveld verdediging (6)

Uitzonderlijk speelveld verdediging en slaat verdedigende lobs en onregelmatig over de tegenstander (7)

Uitzonderlijk speelveld verdediging en slaat aanvallend en regelmatig over de tegenstander (8)

Score

D. Eerste opslag

(één keuze – de score stemt overeen met de meest representatieve vaardigheid van de speler)

De eerste opslag is zwak (2)

Fouten bij de eerste opslag komen vaak voor (3)

De speler serveert zijn eerste opslag met een trage snelheid (4)

De speler serveert zijn eerste opslag met snelheid (6)

De speler serveert zijn eerste opslag met snelheid en met controle (8)

Score





E. Tweede opslag

(één keuze – de score stemt overeen met de meest representatieve vaardigheid van de speler)

Dubbele fouten komen vaak voor (2)

De speler duwt de tweede opslag met controle (4)

De speler serveert de tweede opslag met controle (6)

De speler serveert de tweede opslag met controle en diepgang (7)

De speler serveert een tweede opslag met spin, met controle en diepgang (8)

Score

F. Terugslaan van de opslag

(één keuze – de score stemt overeen met de meest representatieve vaardigheid van de speler)

De speler heeft moeite om de opslag terug te slaan (2)

De speler slaat de opslag af en toe terug (3)

De speler slaat de tweede opslag meestal terug (4)

De speler slaat een aantal van de eerste opslagen terug; slaat de tweede opslag meestal terug (5)

De speler slaat zowel de eerste als de tweede opslag meestal terug (6)

De speler slaat de tweede opslag agressief terug; slaat de eerste opslag zwak terug (7)

De speler slaat zowel de eerste als de tweede opslag agressief terug (8)

Score





G. Volley

(slechts één keuze – het punt dat je invult stemt overeen met de meest representatieve vaardigheid van de speler)

De speler vermijdt het net (2)

De speler slaat geen volley, vermijdt het net (3)

Slaat onregelmatige volleys, vermijdt het net (4)

Slaat regelmatige forehand volleys; onregelmatige backhand volleys (5)

Slaat agressief forehandvolleys; slaat verdedigend backhand volleys (6)

Slaat agressief forehand en backhand volleys (8)

Score

Totaal score

Deel de totale score door 7 om de score voor de evaluatie te kennen. (Rond af tot het dichtstbijzijnde tiende bv. 4,97 = 5,0 of 3,53 = 3,5.)

Evaluatie score

