



Special Olympics Belgium

# Floorball

*Janvier 2018*

**Special Olympics**  
Belgium





## FLOORBALL : SKILLS

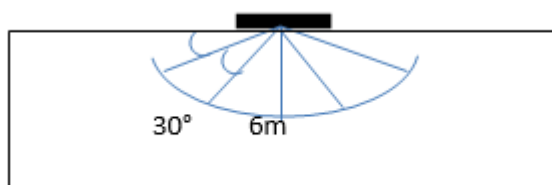
### Compétition des compétences individuelles (CCI)

Le CCI se compose de quatre épreuves : **Tirs au but, recevoir et faire des passes, le maniement du stick et tirs de précision.** Chaque participant devra réaliser une seule fois chaque épreuve.

Les athlètes devront passer un tour de sélection lors duquel chacun des athlètes réalisera chaque épreuve. Le score obtenu lors des quatre épreuves peut aussi être utilisé pour répartir les joueurs dans des catégories composées d'autres joueurs partageant des compétences similaires et ce en vue de participer à une compétition proprement-dite.

#### 1. Tirs au but

- a) Objectif: Evaluer autant la précision et la puissance des tirs de l'athlète, que sa capacité à marquer un but à partir de n'importe quel angle, dans un temps limité.
- b) Équipement: stick de floorball, 5 balles, mètre ruban, chronomètre, but.
- c) Description: L'athlète tire au but à partir de cinq endroits différents autour du goal. Ces endroits sont situés au niveau des cinq points d'extrémité dans un rayon de 6 mètres à partir d'un point situé au centre de la ligne de goal. Chaque rayon est dessiné de manière à ce qu'il crée un angle de 30° avec le prolongement de la ligne du goal ou avec le rayon préalablement établi. L'athlète a un temps limite de 20 secondes pour tirer toutes les balles. Une balle doit être placée à chaque endroit de tir avant que l'athlète commence sa session. L'athlète peut débiter sa session où il veut.



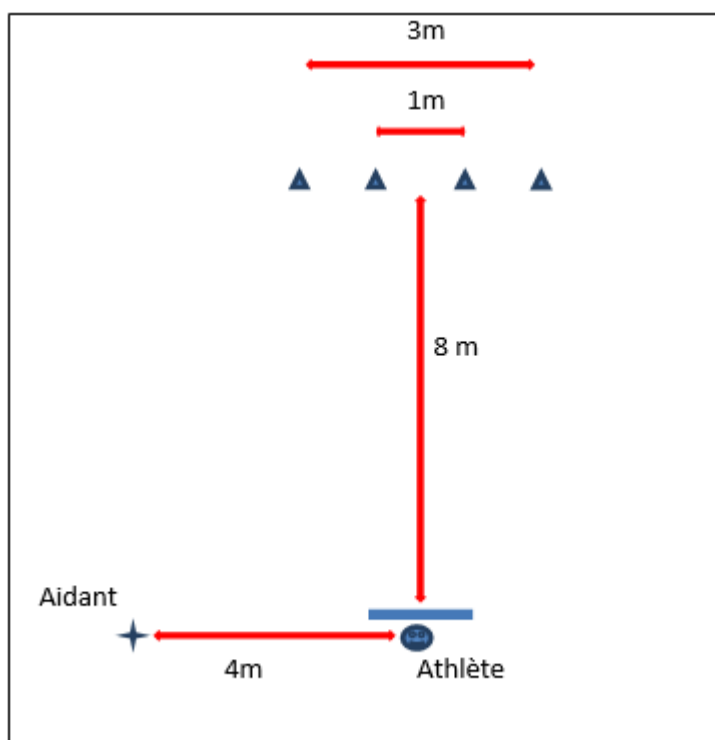
- d) Cotation: Chaque balle qui franchit complètement la ligne de goal vaut cinq points. Le score est le total des cinq tirs. L'athlète peut donc obtenir un maximum de 25 points. (Si une balle est déviée du goal par une autre balle tirée préalablement et que l'arbitre estime qu'elle aurait été dans le goal, alors la totalité des 5 points peut être accordée.)  
Ex. : athlète marque depuis position 1,3 et 4 dans les 20 secondes  
= 5 + 0 + 5 + 5 + 0 = 15 points





## 2. Réception et transmission (de balle)

- a) Objectif: Evaluer le contrôle et la précision de l'athlète lors de la réception et transmission de la balle.
- b) Equipement: stick de floorball, balle, mètre ruban, cônes.
- c) Description: L'athlète reçoit la balle d'un aidant, qui lui transmet la balle à partir de la ligne des 4m à partir du côté droit ou du côté gauche. L'athlète doit arrêter la balle avant de faire une passe de derrière la ligne et essaie de passer la balle entre les cônes centraux qui sont situés à 8 mètres. L'athlète reçoit 5 tentatives avec un maximum de 25 points de valeur totale.



- d) Cotation:
  - 1) 0 points: aucun contact avec la balle
  - 2) 1 point : contact mais pas de contrôle de balle
  - 3) 2 points : contrôle de balle, mais pas de passe
  - 4) 3 points : contrôle et transmission de balle hors de la zone de 3m
  - 5) 4 points : contrôle et transmission de balle dans la zone de 3m
  - 6) 5 points : contrôle et transmission de balle dans la zone de 1m

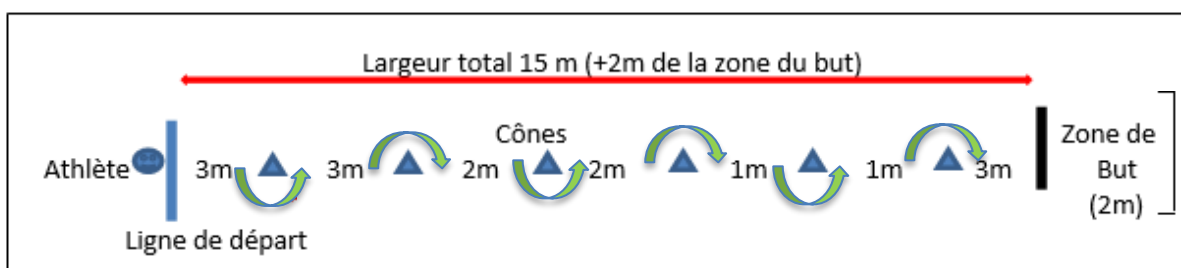
Ex. : 3 + 4 + 2 + 3 + 5 = 17 points





### 3. Maniement du stick

- a) Objectif: Evaluer la vitesse des athlètes et leur capacité de gestion de la balle
- b) Equipement: stick de floorball, balle, 8 cônes, mètre ruban, chronomètre, goal.
- c) Description: L'athlète manie la balle avec son stick depuis la ligne de départ, fait un slalom entre les cônes et tire dans le goal. La distance des cônes de départ à la zone de but doit être de 15 mètres. Les cônes doivent être placés sur une ligne droite à des intervalles variant de 3 mètres à 1 mètre. On arrête le chronomètre lorsque la balle passe la ligne de goal.



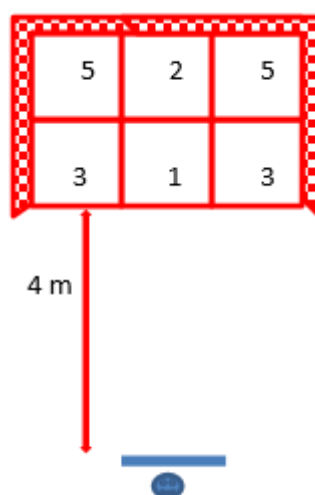
- d) Cotation: Le temps consommé de maniement de stick est soustrait des 25 points de départ. Un maximum de 25 points peut être déduit. Pour chaque cône manqué, on soustrait 3 points. Cinq points bonus sont attribués si l'athlète marque un goal.  
Ex.: athlète finit le parcours en 26 secondes, a manqué 1 cône et marque le goal.  
$$= 25 - 25 (\text{temps}) - 3 (\text{cône}) + 5 (\text{goal}) = 2 \text{ points}$$





#### 4. Tir de précision

- a) Objectif: Evaluer la précision de l'athlète, sa puissance et son habileté à marquer en tirant la balle dans une zone spécifique du goal.
- b) Equipement: stick de floorball, balle, mètre ruban ou corde
- c) Description: L'athlète fait cinq tirs au but à partir de derrière une ligne se trouvant à 4 mètres et face au goal. Une zone de six sections définies à l'intérieur du goal par une corde ou un mètre ruban comme montré dans le diagramme. La corde/ Le mètre ruban vertical est suspendu à 45 cm de chaque piquet du goal.



- d) Cotation :
  - 1. Le goal est divisé en sections de points comme suit :
    - a. 5 points pour chaque tir entrant dans le goal dans n'importe quels coins supérieurs.
    - b. 3 points pour chaque tir entrant dans le goal dans n'importe quels coins inférieurs.
    - c. 2 points pour chaque tir entrant dans le goal dans la section centrale supérieure.
    - d. 1 point pour chaque tir entrant dans le goal dans la section centrale inférieure.
  - 2. Chaque tir doit complètement traverser la ligne de goal afin que l'athlète marque un point, à moins que la corde ou le mètre ruban ait arrêté / empêché la balle de traverser la ligne de goal. Dans ce cas, on donne le point total pour la section la plus faible, donc 1 point. Le score est le total de ces 5 tirs (25 points maximum).

Ex. :  $3 + 5 + 1 + 1 + 5 = 15$  points

