



## 2017 Adaptation du règlement

### Bocce

Ancien	Nouveau
Parois	Encadrements
<p>2.1.c. Les limites du terrain peuvent être de n'importe quel matériau rigide comme du bois ou du plexiglas. La hauteur des parois latérales doit être au moins égale à la hauteur des boules de Bocce. Les parois de côté ou les extrémités peuvent être utilisées pendant le jeu pour les tirs de côté ou les rebonds.</p>	<p>2.1.c. Les encadrements du terrain peuvent être de n'importe quel matériau rigide comme du bois ou du plexiglas. La hauteur des encadrements doit être au moins 150 mm. Les encadrements peuvent être utilisés pendant le jeu pour changer la direction de la boule.</p>
<p>2.1.d. 1. Deux lignes à 3m05 de l'extrémité arrière = zone de jeu pour pointer, frapper ou piquer.</p>	<p>2.1.d. 1. 2 lignes à 3,05 m des extrémités : une ligne pour la mise en jeu des boules et de la pallina et l'autre pour la limite de mise en jeu de la pallina</p>
<p>2.2.d. Vêtements sportifs</p>	<p>2.2.d. Vêtements sportifs (t-shirt ou polo, training ou short)</p>
<p>3. Si le divisioning n'est pas organisé, les joueurs peuvent être classés d'après les résultats obtenus auparavant. Le divisioning doit être organisé lors d'un tournoi important. Le résultat de cette épreuve permettra de classer le joueur. Le directeur du tournoi doit veiller au bon déroulement du divisioning.</p>	<p>3. Avant le début des compétitions, le directeur de tournoi s'assure que les athlètes concourent dans des séries correspondant à leur niveau. Lors des tournois importants une épreuve de divisioning est organisée. Cette épreuve regroupera les athlètes de même niveau.</p>
<p>3. Important Lors d'un grand nombre d'inscriptions de participation pour un tournoi de courte durée, on organise un divisioning sur une seule distance : l'arbitre place la pallina au centre du terrain entre la ligne de 9.15 m et de la ligne de 15.24 m. = à 12.20 m. Le joueur joue ses 8 boules. L'arbitre mesure les distances (mètres et centimètres) entre la</p>	<p>3. Important En cas de période de compétitions courtes et de grand nombre d'athlètes, le divisioning sera organisé sur une (12,20m), deux (9,15m en 15,24m) ou trois distances. (Cette règle de divisioning sera décidée par le directeur de tournoi.) Les athlètes jouent 4 boules et les 3 plus proches de la pallina sont mesurées. Les 3 meilleures distances en centimètres sont notées.</p>



pallina et les 3 boules qui se rapprochent le plus de la pallina.	Les cartes de score des 2 joueurs seront remises aux officiels.
4.b. Si ce dernier essai est infructueux, l'arbitre placera la pallina au centre de la zone cible (15,24 mètres).	4.b. Si ce dernier essai est infructueux, l'arbitre placera la pallina au milieu du terrain entre la ligne de 9.15 m et la ligne de 15.24 m. = à 12.20 m de l'autre extrémité.
4.e. Envoyer la boule La boule ne peut pas être jetée, elle doit rouler.	4.e. Envoyer la boule <del>La boule ne peut pas être jetée, elle doit rouler.</del>
7. Les sanctions possibles sont un avertissement verbal, signifier à la personne en faute sa conduite antisportive ou l'exclure.	7. Les sanctions possibles sont: un avertissement verbal, une notification écrite pour comportement non-sportif ou exclusion de l'athlète.
	7.b.2. Déplacement d'une boule ou de la pallina L'arbitre ne peut donner le signal d'envoi d'une nouvelle boule tant que la pallina ou la boule en jeu n'est pas complètement arrêtée.
7.b.10 • Point de départ Si une équipe lance à tort la pallina et sa première boule, l'arbitre renverra la pallina et la boule. Le jeu recommencera du même côté.	7.b.10 • Point de départ Si une équipe lance à tort la pallina et sa première boule, l'arbitre renverra la pallina et la boule. Le jeu recommencera du même côté. L'arbitre demandera à l'équipe adverse (jouant avec l'autre couleur) de remettre la pallina dans le jeu.
	10. Définitions des termes de jeux (nouveau chapitre)